ВЫСОКОПРОИЗВОДИТЕЛЬНЫЙ ВИРТУАЛЬНЫЙ СКРИНИНГ В ENTERPRISE DESKTOP GRID НА БАЗЕ BOINC

E.E. Ивашко¹, H.H. Никитина^{1,2}, S. Möller²

¹ ФГБУН Институт прикладных математических исследований Карельского научного центра РАН, г. Петрозаводск ² University of Lübeck, Department of Dermatology, Lübeck, Germany

Аннотация. В работе представлен опыт разработки и использования инфраструктуры Enterprise Desktop Grid на базе BOINC для проведения докинга лигандов (виртуального скрининга). Дано описание и оценка производительности Enterprise Desktop Grid, созданной в рамках совместного научно-исследовательского проекта Клиники дерматологии, аллергологии и венерологии университета г. Любек (Германия) и Института прикладных математических исследований Карельского научного центра РАН. Приведен обзор результатов виртуального скрининга.

Введение. В биологии и медицине в настоящее время выделяется ряд актуальных научноисследовательских задач, решение которых требует значительных вычислительных ресурсов. Многие из этих задач обусловлены острой необходимостью в разработке новых лекарственных средств (часть из которых может стать настоящим прорывом в лечении редких или новых заболеваний) и повышении эффективности и безопасности клинически испытанных препаратов. Этапы испытания лекарств в лаборатории и клинических условиях предваряет сложный процесс отбора и подготовки «кандидатов». В ходе этого процесса используются различные методы как на этапе выбора макромолекулы-«мишени», играющей ключевую роль в протекании заболевания, так и на этапе подбора химического соединения (лиганда), которое должно связываться с молекулой-мишенью, подавляя или усиливая ее биологические функции.

Одним из этапов разработки лекарства является виртуальный скрининг, подразумевающий обработку больших баз данных моделей химических соединений с целью подбора наиболее подходящего для мишени лиганда. Как правило, оценка степени взаимодействия определенного лиганда с молекулой-мишенью проводится на основе специальных математических моделей и не требует большого количества вычислительных ресурсов. Однако отбор пяти-восьми наиболее подходящих лигандов из нескольких десятков миллионов кандидатов требует привлечения методов и средств высокопроизводительных вычислений. При этом оценка каждого лиганда-кандидата проводится независимо от остальных, что позволяет разбить исходную задачу на миллионы не связанных между собой подзадач.

В данной работе представлен опыт проведения виртуального скрининга с помощью вычислительных средств Enterprise Desktop Grid на базе BOINC. Производительность созданной вычислительной инфраструктуры проиллюстрирована результатами, полученными в ходе выполнения реального исследовательского проекта, проводимого совместно сотрудниками Клиники дерматологии, аллергологии и венерологии университета г. Любек (Германия) и Института прикладных математических исследований Карельского научного центра РАН.

Виртуальный скрининг. Методы, используемые для подбора лигандов, принято делить на две группы: синтез принципиально новых молекул с желаемыми свойствами и подбор лигандов на основе структурных свойств мишени. Во втором случае исследование требует перебора больших баз данных химических соединений, поэтому не может быть целиком основано на физических экспериментах. На данном этапе целесообразно провести отбор потенциальных кандидатов при помощи молекулярного докинга – компьютерного моделирования процесса связывания лиганда с мишенью в трехмерном пространстве на основе специальных математических и физических моделей. Процесс компьютерного отбора лигандов для заданной мишени называется виртуальным скринингом [1]. Его эффективность для получения биологически значимых подмножеств лигандов доказывают успешные результаты целого ряда проектов [2-4].

В качестве входных данных для виртуального скрининга используются пространственные модели молекул белка и лигандов. В процессе молекулярного докинга подбирается взаимное геометрическое расположение молекул, минимизирующее свободную энергию Гиббса для данной молекулярной системы. Затем вычисляется значение так называемой оценочной функции, выражающее силу связывания при выбранном расположении молекул. Процесс повторяется для заданного множества лигандов; для этапа физических экспериментов выбираются те лиганды, для которых была предсказана наилучшая сила связывания.

Существует целый ряд баз данных лигандов, в том числе, доступные в открытом доступе [5]. Примерами открытых баз данных моделей химических соединений, подготовленных для виртуального скрининга, являются ZINC [6] (более 35 миллионов записей), ChemSpider [7] (более 30 миллионов записей), CoCoCo [8] (порядка 7 миллионов записей). В связи с большим объемом обрабатываемых баз данных и

сложностью трехмерных моделей, проведение виртуального скрининга требует значительного количества вычислительных ресурсов. Помимо больших баз данных структурных моделей белков и лигандов, в открытом доступе также находится апробированное в ходе выполнения крупных проектов открытое программное обеспечение для молекулярного докинга.

Общую продолжительность виртуального скрининга можно проиллюстрировать на примере открытого ПО AutoDock Vina [9]. Данное ПО разработано для молекулярного докинга белковых молекул и лигандов, и по результатам специализированных тестов находится на одном уровне или превосходит по скорости и точности целый ряд эффективных программных решений, включая коммерческие.

Расчет энергии связывания 1 миллиона лигандов с использованием AutoDock Vina с минимальной точностью на современном 4х-ядерном персональном компьютере занимает порядка 1800 часов процессорного времени, и время расчетов растет с увеличением требуемой точности. Таким образом, проведение виртуального скрининга, например, по БД ZINC для единственной модели белка на современном настольном компьютере потребовало бы не менее 8.5 лет.

Проведение виртуального скрининга состоит из нескольких миллионов не связанных между собой подзадач. Эта особенность позволяет использовать не дорогостоящие мощности вычислительных кластеров, а более доступные и масштабируемые средства распределенных вычислений. В частности, ряд научно-исследовательских проектов (наиболее масштабный из которых — Docking@Home) использовали для виртуального скрининга системы Desktop Grid, основанные на принципах добровольных вычислений (volunteer computing).

Desktop Grid — это объединение в качестве единого логического «суперкомпьютера» большого количества неспециализированных вычислителей (офисных рабочих и персональных компьютеров, ноутбуков) относительно невысокой производительности. Основные достоинства технологии при соответствующей реализации — практически неограниченная масштабируемость и, следовательно, пиковая производительность, устойчивость к сбоям, минимальная стоимость создания и сопровождения. Однако такие системы подходят для решения только тех задач, которые могут быть разбиты на независимые и менее ресурскоемкие подзадачи.

Стандартом де-факто при организации добровольных вычислений является платформа BOINC (Berkeley Open Infrastructure for Network Computing) [10]. BOINC отличается простотой в установке, настройке и администрировании, обладает хорошими возможностями по масштабируемости, обеспечивает простое подключение вычислительных узлов и использование дополнительного ПО, дает возможности интеграции с другими грид-системами и др. Платформа имеет архитектуру «клиент-сервер», при этом клиентская часть может работать на компьютерах с различными аппаратными и программными характеристиками. Платформа BOINC была реализована для вычислений, необходимых для анализа космических радиосигналов, в рамках проекта SETI@Home на добровольно предоставляемых персональных компьютерах частных лиц и организаций, объединенных сетью Интернет. С момента создания на основе BOINC было реализовано множество проектов добровольных вычислений для исследований в различных отраслях наук, и на сегодняшний день суммарная пиковая мощность задействованных в вычислениях ресурсов составляет порядка 7.7 петафлопс.

Организация и сопровождение широкомасштабного проекта добровольных вычислений (наподобие Docking@Home) требуют большого внимания и сил для взаимодействия с сообществом и обеспечения функционирования проекта. Такой подход может оказаться нецелесообразным, если эксперименты проводятся нерегулярно, с промежутками на обработку результатов. Тогда более выгодной оказывается концепция Enterprise Desktop Grid, где в рамках виртуальной единой вычислительной сети собираются неспециализированные вычислители, принадлежащие одной организации или группе пользователей, напрямую заинтересованных в получении результатов экспериментов.

Епterprise Desktop Grid по сравнению с Desktop Grid, использующимися при проведении добровольных вычислений, имеют ряд преимуществ: вычислительные узлы являются надежными, что снижает уровень репликации и кворума; вычислительным процессом можно управлять централизованно; высокая скорость передачи данных по локальной сети и др. [11]. Возможности BOINC (репликация, кворумы, версионность приложений и разнообразие платформ) позволяют эффективно задействовать вычислительные ресурсы Enterprise Desktop Grid.

Для проведения виртуального скрининга в рамках совместного научно-исследовательского проекта Клиники дерматологии университета г. Любек (Германия) и Института прикладных математических исследований Карельского научного центра РАН была построена Enterprise Desktop Grid на базе BOINC. В представленной работе проводилось исследование свойств одного из белков в рамках научной работы Клиники дерматологии университета г. Любек (Германия). Для виртуального скрининга была задана пространственная модель белка и несколько целевых подмножеств лигандов из базы данных ZINC.

К концу мая 2014 г. в состав Enterprise Desktop Grid вошли 47 вычислительных узлов – настольные ПК сотрудников клиники, ресурсы вычислительного кластера (незадействованные другими задачами), серверы и настольные ПК сотрудников Института прикладных математических исследований Карельского научного центра РАН. Суммарная вычислительная мощность системы (по оценкам BOINC) составила 242 Гфлопс. Такое количество вычислительных узлов обеспечило комфортный анализ поступающих результатов. На первом этапе

экспериментов был проведен виртуальный скрининг по 5 044 749 лигандам с использованием ПО AutoDock Vina, было отобрано более 17 тысяч лигандов для дальнейших экспериментов, 41 лекарственное средство рекомендовано для тестирования в лабораторных условиях. Общая продолжительность виртуального скрининга составила 18 недель, а суммарное процессорное время расчетов — 15.8 лет. В настоящее время на Enterprise Desktop Grid продолжаются расчеты более одного миллиона лигандов из целевых множеств.

На текущий момент полученные результаты позволяют говорить об успешности проекта. Отобранные лиганды-кандидаты пройдут экспериментальную проверку в лаборатории университета г. Любек.

Заключение. В работе представлены результаты разработки и апробации системы Enterprise Desktop Grid для проведения виртуального скрининга одного из белков. Для организации вычислений использована программная платформа BOINC, в качестве вычислительных узлов задействованы компьютеры Клиники дерматологии университета г. Любек (Германия) и Института прикладных математических исследований Карельского научного центра РАН. Подход показал применимость, позволив в краткие сроки организовать вычислительную сеть, и обеспечив исследователей необходимыми результатами моделирования.

На первом этапе виртуального скрининга получен ряд биологически значимых результатов и оценена вычислительная эффективность системы. В дальнейшем планируется продолжение экспериментов на основе данных, полученных из лаборатории университета г. Любек, а также разработка и реализация алгоритмов повышения эффективности Enterprise Desktop Grid в задачах виртуального скрининга.

Работа выполнена при поддержке РФФИ (проект 13-07-00008) и Программы стратегического развития Петрозаводского государственного университета.

ЛИТЕРАТУРА:

- 1. Walters, W. P. Virtual screening an overview [Tekct] / W. P. Walters, M. T. Stahl, M. A. Murcko // Drug Discovery Today. 1998. Vol.3, №4. P. 160-178.
- 2. Villoutreix, B. O. Structure-based virtual ligand screening: recent success stories [Teκcτ] / B. O. Villoutreix, R. Eudes, M. A. Miteva // Combinatorial chemistry & high throughput screening. −2009. −№12(10). − P. 1000-1016.
- 3. Matter, H. Applications and Success Stories in Virtual Screening [Tekct] / H. Matter, C. Sotriffer // Virtual Screening: Principles, Challenges, and Practical Guidelines (ed. C. Sotriffer). Wiley-VCH Verlag GmbH & Co. KGaA, Weinheim, Germany, 2011.
- 4. Breakthrough in the fight against childhood cancer. [Электронный ресурс]. URL: http://www.worldcommunitygrid.org/about_us/viewNewsArticle.do?articleId=342 (дата обращения: 1.05.2014)
- 5. Moura Barbosa, A. J. Freely accessible databases of commercial compounds for high-throughput virtual screenings [Текст] / A. J. Moura Barbosa, A. Del Rio // Current Topics in Medicinal Chemistry. 2012. №12. P. 866-877.
- 6. ZINC: A Free Tool to Discover Chemistry for Biology [Текст] / J. J. Irwin, T. Sterling, M. M. Mysinger и др. // Journal of Chemical Information and Modeling. 2012. №52(7). P. 1757-1768.
- 7. ChemSpider: Search and share chemistry. [Электронный ресурс]. : http://www.chemspider.com (дата обращения: 1.05.2014)
- 8. CoCoCo: a free suite of multiconformational chemical databases for high-throughput virtual screening purposes [Текст] / A. Del Rio, A. J. Moura Barbosa, F. Caporuscio, G. F. Mangiatordi // Molecular BioSystems. 2010. №6. P. 2122–2128.
- 9. Trott, O. AutoDock Vina: improving the speed and accuracy of docking with a new scoring function, efficient optimization and multithreading [Tekct] / O. Trott, A. J. Olson // Journal of Computational Chemistry. 2010. №31. P. 455-461.
- 10. Anderson, D. P. BOINC: A system for public-resource computing and storage [Teκcτ] / D. P. Anderson // R. Buyya (Editor), Fifth IEEE/ACM International Workshop on Grid Computing. 2004. P. 4-10.
- 11. Ивашко, Е. Е. Desktop Grid корпоративного уровня [Текст] / Е. Е. Ивашко // Программные системы: теория и приложения. 2014. №1(19). С. 183-190.